04. Los Reinos Combatientes y la Dinastía Ch'in de China 480 a.C - 202 a.C.

Clima:	Templado si se trata de Ch'u o Yueh Frio para el resto de territorios
Agresividad:	3 si se trata de Ch'in antes del 210 a.C. 1 para el resto de situaciones
Terreno Local:	WW, Rv, DH, GH, Wd, O, M, RF, Rd, BUAf Si se trata de territories en Ch'u o en Yueh añadir S,E Si se trata de Ch'in añadir F, FW, PRd Para el resto (facción norte) añadir F, FW
Enemigos Naturales:	1/14, 1/43, 1/49, 2/4, 2/21, 2/29, 2/38

Lista de Ejército:

CinC en carro tirado por 4 caballos	Reg Kn(O)	31AP	1
Sub-General en carro tirado por 4 caballos	Reg Kn(O)	31 AP	1-2
General aliado chino en carro tirado por 4 caballos	Reg Kn(O)	21 AP	0-2

Carros	Reg Kn(O)	11 AP	2-9
Espadachines separados	Reg Bd(F)	6 AP	Ninguno o 1 por cada 8-12 infanterías de elite
Arqueros o ballesteros hostigadores	Reg Ps(O)	2 AP	0-8
Botes [Cualquier infantería excepto Hd]	Irr Bts(O)	2 AP	0-4
Grandes balsas de vela [Cualquier infantería excepto Hd]	Irr Shp(O)	3 AP	0-2
Balsas para caballos [Kn, Cv, LH]	Irr Shp(I)	2 AP	0-4
Lanza-virotes o lanza-piedras de cuerda	Reg Art(O) Reg Art(I)	8 AP 4 AP	0-2
Campamento o carretas de bueyes	Irr Bge(O) Irr Bge(I)	2 AP 1 AP	0-2 por cada general
Mejora el bagaje a Regular Si Ch'in Si cualquier otro		+1 AP	 Todos Todos o ninguno
Zanja y empalizada o Pared de piedra para proteger el campamento	TF	1 AP	Ninguno o 1-2 por cada Bge(O)
Zanjas o barricadas para defensas en el campo de batalla O caballos de Frisia, lanzas fijas o abrojos	TF FO	2 AP 2 AP	0-24

Solo antes del 355 a.C.

Infantería de élite con alabardas o lanzas de 3 metros	Reg Pk(F)	4 AP	8-24
Arqueros [dan soporte a Reg Pk(F)]	Reg Ps(O)	2 AP	1 por cada 2 Reg Pk(F)
Infantería conscripta (reclutas forzosos) con alabardas o lanzas de 3 metros	Irr Pk(F)	2 AP	12-36
Arqueros [dan soporte a Irr Pk(F)]	Irr Ps(O)	2 AP	0-1 por cada 2 Irr Pk(F)
Ballesteros	Reg Bw(O)	5 AP	0-8

Solo en el 355 a.C.

Ballesteros de élite	Reg Bw(O)	5 AP	12-24
Infantería de élite al menos ½ con lanzas de 2 metros y escudos el resto con hachas cortas o alabardas	 Reg Ax(S) Reg Bd(O)	 5 AP 7 AP	 1 por cada 1-2 Bw(O)
Ballesteros conscriptos (reclutas forzosos)	Reg Bw(I)	4 AP	8-36
Infanteria conscrpta (reclutas forzosos) al menos ½ con lanzas de 2 metros y escudos el resto con hachas cortas o alabardas	 Reg Ax(O) Reg Bd(I)	 4 AP 5 AP	 1 por cada 1-2 Bw(I)
Sustituye Reg Bw, Bd(O) o (I) y Ax, por ½ de Reg Bw(X) y ½ Reg Bw(O) con doble base	 Reg Bw(X) Reg Bw(O)	 7 AP 3 AP	 Todos o ninguno
Piqueros escolta para carros	Reg Pk(F)	4 AP	Ninguno o 1-2 por cada general en carro

Solo ejércitos Chugshau entre el 355 a.C. y el 296 a.C.

Wu-ch'iu-chiu, guerreros con mazas	Reg Bd(X)	8 AP	4-6

Solo ejércitos Ch'u antes del 223 a.C.

Degrada las siguientes tropas a irregulares: Bd (O) y Bw(X) Bd(F), Bd(I), Bw(O) y Ax	 -2 AP -1 AP	 Todos, o todos los conscriptos o ninguno

Solo después del 307 a.C.

Sustituye generales en carros por generales a caballo	Reg Cv(O)	28 AP	Todos
Sustituye generales aliados en carros por generales aliados a caballo	Reg Cv(O)	18 AP	Todos
Caballería pesada con espadas, alabardas, ballestas o arcos	Reg Cv(O)	8 AP	0-4
Caballería ligera Ejércitos Chao Otros Ejércitos	Reg LH(F)	5 AP	 8-24 0-6

Solo ejércitos Ch'u o Yueh

Tribus del sur	Irr Wb(F)	3 AP	0-12

Solo ejércitos Ch'in entre el 351 a.C. y el 341 a.C.

Mejora el CinC como Sun Pin a General Brillante		+25 AP	0-1

Solo ejércitos Ch'in entre el 355 a.C. y el 221 a.C.

Reclasifica las siguientes tropas:			
Reg Bd(F)	Irr Wb(F)	3 AP	
Reg Ax(S) y Reg Bd(O)	Irr Wb(S)	5 AP	
Reg Ax(O) y Reg Bd(I)	Irr Wb(O)	3 AP	Todos o ninguno

Solo ejércitos Ch'i entre el 287 a.C. y el 251 a.C.

Mejora el CinC como Pai Ch'i a General Brillante		+25 AP	0-1

Solo ejércitos Ch'u o Yueh

Mejora Shp (O) a barcos con torres [Cualquier infantería excepto Hd]	Irr Shp(S)	4 AP	Todos

Solo ejércitos Ch'in, Wei o Yeu antes del 300 a.C.

Bárbaros Hu	Irr LH(F)	4 AP	0-12

Solo ejércitos Ch'i antes del 300 a.C.

Estampidas de ganado	Irr Exp(O)	7 AP	0-3

Solo ejércitos Ch'in en el 209 a.C.

Trabajadores armados apresuradamente	Irr Hd(O)	1 AP	0-18

Solo ejércitos rebeldes entre el 209 a.C. y el 206 a.C.

Campesinos rebeldes	Irr Hd(S)	2 AP	Ninguno o 12-36

Solo ejércitos Han entre el 206 a.C. y el 202 a.C.

Mejora el CinC como Han Hsin a General Brillante		+25 AP	0-1

Esta lista cubre todos los ejércitos del periodo de los Reinos Combatientes hasta la victoria final de la dinastía Ch'in sobre sus rivales en el 221 a.C., el imperio Ch'in desde entonces hasta su colapso en el año 207 a.C. y las guerras de sucesión del 209 al 202 a.C., que vio el resurgimiento de muchos Estados, pero eventualmente condujo al establecimiento de la Dinastía Han en el 202 a.C.

Un ejército no puede combinar tropas de diferentes Estados.

Se concentraron infanterías conscriptas (reclutas forzosos) endurecidas al añadirse tropas de élite, similares a las del ejército de terracota Ch'in.

Las primeras infanterías aparecen con picas muy largas y sin escudos, con arqueros disparando desde detrás de ellos. Se dice que los campesinos necesitaban poco entrenamiento para poder manejar las picas de la época, utilizándolas hacia los lados contra carros y verticalmente contra infanterías. Si eso es así, la principal diferencia entre las tropas de elite y las conscriptas (o reclutada) consiste en las habilidades adquiridas a través de maniobras de perforación.

A mediados del siglo IV a.C. el arma principal de la infantería era la ballesta, mientras que puñales, lanzas y hachas utilizadas por otras infanterías eran más cortas y a menudo se usaban en combinación con escudo. Ballestas y otras armas se usaban a menudo en formaciones mixtas, sin embargo a veces se describe que se usaban por separado, por ejemplo, en batallas en el interior de la selva.

El "Libro de Shang" expone que una décima parte de la infantería Ch'in estaba formada por espadachines.

La opción de convertir las infanterías Ch'in en Warbands refleja el fanatismo alentado por Shang al promocionar a la tropa en base al número de cabezas cortadas.

El pequeño estado de Chunghan disponía de un tipo de tropa especia llamada wu-ch'iu-chiu, se trataba de guerreros con armaduras de hierro blandiendo mazas de hierro "lo que golpeaban lo rompían y por dondequiera que iban no encontraban ninguna resistencia".

Lanzas de hasta 6.3 metros encontradas cerca de los carros de mando del ejército de terracota posiblemente representen los mástiles de los estandartes de batalla.

En el siglo IV a.C. las tropas de Ch'u se consideraban de baja calidad, pero el resurgido Ch'u parece disponer de mejores tropas que las de Ch'in. Esto puede reflejar el descontento reinante entre las tropas Ch'in en la época del imperio tardío (entre 215 y 207 a.C.) al maximizar el número de tropas conscriptas (reclutas forzosos) y de generales aliados.

La tropa Cv(O) siempre puede desmontar, ya que podían ir equipados con ballestas o con arcos (según se desprende de lo observado en el ejército de terracota) **pueden desmontar como Bw(O), o también podían equiparse con espadas y alabardas, en cuyo caso desmontan como Ax(S).**

Como Yueh fue destruido en el año 333 a.C., no puede tener caballería.

Solo unas pocas carreteras "sagradas" fueron asfaltadas, se trata de unos 100 km de carreteras. El resto de carreteras principales simplemente estaban formadas de tierra apisonada y escombros.