03. India Clasica 500 a.C - 540 d.C.

Clima:	Tropial
Agresividad:	0
Terreno Local:	WW, Rv, WH, GH, Wd, M, E, SF, BF, G, Rd, BUAf
Enemigos Naturales:	1/43, 1/60, 2/1, 2/2, 2/3, 2/15, 2/19, 2/36, 2/37, 2/42, 2/46, 2/80

Lista de Ejército:

CinC en elefante	Irr El(O)	26 AP	1
Sub-General en elefante o en carro	Irr El(O) Irr Cv(S)	26 AP 18 AP	0-2
Sustituye tanto 1 El(O) como 1 Bw(O) por un único elemento de elefantes con escolta (*)	Irr El(S)	30 AP	Ninguno, o todos los El(O)

Elefantes	Irr El(O)	16 AP	4-9
Sustituye tanto 1 El(O) como 1 Bw(O) por un único elemento de elefantes con escolta (*)	Irr El(S)	20 AP	Ninguno, o todos los El(O)
Carros con 4 caballos y 3 tripulantes	Irr Cv(S)	8 AP	4-8
Hombres a caballo	Irr Cv(I)	5 AP	4-12
Guardias con espadas a dos manos	Reg Bd(O)	7 AP	0-1
Guerreros con mazas	Irr Bd(X)	6 AP	0-2
Arqueros mercenarios y hereditarios	Irr Bw(O)	4 AP	12-36
Jabalinas mercenarios y hereditarios	Irr Bd(I)	4 AP	1-2 por cada 3 Bw(O)
Infantería de baja calidad y seguidores	Irr Hd(O)	1 AP	1-2 por cada 3 Bw(O) y por cada El(S)
Castillos de estampida, búfalos de agua o rebaños de camellos	Irr Exp(O)	7 AP	0-2
Rathamasaula	Irr WWg(X)	6 AP	0-2
Imagen divina o palanquín con portadores y guardias	Irr Bge(S)	3 AP	0-1
Sustituir Cv(S) por carros de bueyes (**)	Irr Kn(I)	7 AP	Ninguno o la mitad
Sustituir El por carretas (**)	Irr WWg(I)	4 AP	Ninguno o la mitad
Campamento o carretas tiradas por bueis o mulas o camellos de carga	Irr Bge(O) Irr Bge(I) Irr Bge(F)	2 AP 1 AP 2 AP	0-2 por cada general
Empalizada para proteger el campamento	TF	1 AP	Ninguno o 0-2 por cada Bge(O)

(*) Si se cambia un El(O) a El(S), deben cambiarse todos (incluidos el del CinC y el de los sub-generales).
(**) Se puede sustituir uno o el otro, pero no los dos.

Solo antes del 321 a.C.

General Aliado, como el CinC, pero -5 AP		-5 AP	0-2
Aliados de la India Republicana	Lista: India Republicana (Bk 2/1)		

Solo Poros en el 326 a.C.

Sustituye los Cv(S) de los generales por carros con 4 caballos y 6 tripulantes	Irr Kn(X)	20 AP	Todos
Sustituye los Cv(S) por carros con 4 caballos y 6 tripulantes	Irr Kn(X)	10 AP	Todos

Solo entre el 321 a.C. y el 180 a.C. (Mauryas)

Mejora a regular:	Generales en El(O)	Reg El(O)	36 AP	
	Generales en El(S)	Reg El(S)	40 AP	
	Generales en Cv(S)	Reg Cv(S)	29 AP	
	Cv(S)	Reg Cv(S)	9 AP	
	Cv(I)	Reg Cv(I)	6 AP	
	Bd(I)	Reg Bd(I)	5 AP	
	Bw(O)	Reg Bw(O)	5 AP	
	Bge(S)	Reg Bge(S)	4 AP	
	Bge(O)	Reg Bge(O)	3 AP	
	Bge(I)	Reg Bge(I)	2 AP	
	Bge(F)	Reg Bge(F)	3 AP	Todos o ninguno
Tropas de guías		Irr Bw(I)	3 AP	0-4
"Yantra"		Reg Art(S)	10 AP	
		Reg Art(O)	8 AP	
		Reg Art(I)	4 AP	0-1
Arqueros de las tribus salvajes		Irr Ps(O)	2 AP	0-6
Aliados Indios de las Montañas	Lista: Indios de las Montañas (Bk 2/2)			

Solo entre el 321 a.C. y el 320 d.C.

Guardias doncellas	Reg Bd(I)	5 AP	
	Reg Cv(O)	8 AP	0-1

Solo entre el 179 a.C. y el 320 d.C.

Sustituye los carros por hombres a caballo	Irr Cv(I)	5 AP	Todos
Mercenarios Saka	Irr LH(I)	4 AP	0-3
Guardias mercenarios del Reino Griego de Bactria	Reg Sp(O) Reg Ax(S)	5 AP 5 AP	0-2

Solo después del 320 d.C.

Sustituye los carros de los generales por lanceros con armadura a caballo	Irr Cv(S)	19 AP	Todos
Sustituye los carros Por lanceros con armadura a caballo	Irr Cv(S)	9 AP	Todos
Sustituye Cv(I) por arqueros a caballo	Irr LH(F)	4 AP	De ¼ a la ½

Esta lista cubre las cuentas de los ríos Indo y Ganges y la Meseta de Decán, desde que se desarrolló una visión más práctica de la guerra que la descrita en Vedas, hasta la caída de los Gupta.

Los elefantes con escolta, según la literatura indígena, no se utilizaron en el ejército de Poros. Este tipo de miniatura quedan mejor representados al añadir 2 Bw(O) y 2 Bd(I) en la base de un El(O).

Los carros con 4 caballos y 6 tripulantes han sido calificados como Kn(X) para esta lista, fueron utilizados (según Curcio) solo por Poros cuando peleó contra Alejandro en el 326 a.C. La tripulación estaba formada 2 conductores con jabalinas, 2 arqueros y 2 portadores de escudos, lo cual sugiere que se crearon para la lucha cuerpo a cuerpo. Algunos quedaron atrapados en el barro y de la mayoría solo se menciona que fueron destruidos por la compañía de Alejandro y por arqueros a caballo.

Más tarde, los gobernantes utilizaron carros ligeros con 4 caballos, tripulados por un conductor y 2 arqueros, calificados como Cv(S) para esta lista. Los carros indios fueron utilizados como arma de combate principal contra todo tipo de tropas enemigas y funcionaban por separado de los jinetes, cuyas funciones principales eran la de atacar o defender bagajes, extender el frente del ejército y proteger los flancos, y para perseguir al enemigo en retirada o cubrir una retirada propia.

El despliegue más común era el de colocar los elefantes en el centro, para romper la formación del enemigo, los carros en ambos flancos y los jinetes en los extremos. No se asignaban tareas específicas a la infantería, excepto la que era utilizada como escolta de los elefantes, y se usaban como un recurso final del combate.

Ahora se acepta generalmente que el arco de la India no eran lo suficientemente poderosos y los arqueros los suficientemente agresivos como para ser clasificados como Bw(S).

Aunque tanto las jabalinas como los arqueros (hasta la caída de Mauryas) llevaban una pesada espada a dos manos, éstos se mostraban reacios a entrar en combate cuerpo a cuerpo con los enemigos. La infantería se consideraba efectivos en terreno abrupto, aunque no muy útiles en terreno difícil.

Rathamasaula se describe como carros con ganchos y palas, empujados por hombres, similares a las máquinas romanas usadas contra elefantes.

En Arthashastra se sugiere que los bueyes fueron sustituidos por caballos cuando no se podía disponer de ellos, y que los elefantes podían ser sustituidos por mulas, camellos y carros. La única explicación razonable a esto último es la creación de improvisados vagones de guerra. En Mauryas, que eran ricos, no hacían falta recursos desesperados, cuyo ejército estaba formado principalmente por soldados contratados a tiempo completo.

Contingentes aliados para otras listas pueden omitir tanto carros como hordas.